



Spielesammlung

2

Videospiele & Geld

Jugendliche

2

Videospiele & Geld

Spielesammlung

Präsentation Folie 2

Wir wollen Videospiele sammeln, die Ihr gerne spielt.

Jeder von euch darf ein Spiel nennen.

Ihr solltet zu dem Spiel auch ein paar Dinge erklären können.

Ich gehe mit meinem Endgerät auf [mentimeter.com](https://www.mentimeter.com).

*Dort klicke ich rechts oben auf **Log in**.*

Ich melde mich mit folgenden Zugangsdaten an:

Your email adress: info@digitalimmigrants.de

Your password: Digilmmi

*Nun klicke ich unter **My Presentations** auf die Präsentation **Videospiele & Geld**.*

Ich schaue, ob rechts der folgende blaue Kasten zu sehen ist:

Slide type

Word Cloud

Content Customize

Do you want to use the presentation again?

If you want to use this slide for a new session or make major adjustments, you can reset it. The results will be stored as historical data but not included in the PDF download.

[Download results](#) [Reset results](#)

*Falls ja, klicke ich einmal auf **Reset results**, um mit einer leeren Präsentation zu starten.*

*Ich achte darauf, dass in der linken Spalte unter + **New Slide** die Präsentation **Spielesammlung** aktiviert ist.*

Diese ist dann blau hinterlegt und wird in der Mitte des Bildschirms angezeigt.

*Ich wechsle auf die Mentimeter-Präsentation indem ich rechts oben auf den blauen Button **Present** klicke.*

Präsentation Mentimeter

Ich teile die Tablets aus und die Papiere mit dem Mentimeter-Link & QR-Code aus.

Geht auf die Internetadresse oder scannt den QR-Code.

Dort müsst ihr den Zahlencode eingeben.

Jetzt könnt ihr den Titel eures Lieblingsspiels eingeben.

Jeder von euch darf einen Titel eingeben.

Gebt das Tablet danach bitte weiter.

Wenn alle fertig sind, sammle ich die Tablets wieder ein.

Präsentation Mentimeter

Hier sehen wir unsere Spielesammlung.

Jetzt darf jeder kurz etwas zu seinem oder ihrem Lieblingsspiel sagen.

1. Was macht man in dem Spiel?
2. Auf welchem Gerät spielst du das Spiel?
3. Was gefällt dir besonders an dem Spiel?

Ich lese die Spieltitel vor und nehme die Kinder einzeln dran.

Präsentation Folie 3

*Ich drücke **ESC** zwei Mal, damit ich die Mentimeter-Präsentation verlasse.*

*Ich wechsle auf die Präsentation 3 **Roboter Spiel**.*

Gefördert durch:

aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages