



# Einführung

1

## Videospiele & Geld

Jugendliche

1 Videospiele & Geld

Einführung

*Ich begrüße die Teilnehmerinnen und Teilnehmer.  
Alle stellen sich kurz vor.*

Bei Digital Immigrants geht es um digitales Grundwissen.

Wir sind im Projekt Digital Immigrants zu Digi-Coaches ausgebildet worden.

Digi-Coaches helfen Menschen, die digitales Grundwissen erlernen möchten.

## Heute geht es um Videospiele

- Was sind In-Game-Käufe?
- Was sind „kosmetische“ In-Game-Käufe?
- Was bedeutet „Pay-to-win“?
- Was sind „Lootboxes“?
- Welchen Einfluss können In-Game-Käufe auf den Spielspaß haben?

## Was erwartet uns heute?

1. Wir erzählen uns gegenseitig, welche Videospiele wir gerne spielen.
2. Wir lernen die Regeln des „Roboter-Spiels“ kennen und spielen es gemeinsam.
3. Wir erzählen uns gegenseitig, wofür wir in Videospiele Geld ausgeben.
4. Wir lernen, welche verschiedenen Arten von In-Game-Käufen es gibt.
5. Wir testen am Roboter-Spiel aus, welche In-Game-Käufe den Spielspaß verändern.

Es werden schwierige Begriffe vorkommen. So wie zum Beispiel das Wort **Pay-to-win**. Eine Erklärung dafür findet ihr immer in unserem Wörterbuch.

Geht dafür auf [www.digitalimmigrants.de](http://www.digitalimmigrants.de).  
Dann oben auf **Begriffe**.

Ihr könnt das schwierige Wort dann in diesem Suchfeld oben eingeben und mit **Enter** suchen.

Ihr könnt die Liste mit Wörtern nach unten scrollen und suchen.

Wenn ihr dann auf **Begriff ansehen** klickt, kommt ihr auf die Erklärung.

Gefördert durch:

aufgrund eines Beschlusses  
des Deutschen Bundestages