Fair Play in Videospielen

4

Videospiele & Fair Play

Jugendliche

Präsentation: Folie 2

Eben haben wir über Fair Play im Sport gesprochen.

Wir sprechen jetzt Fair Play in Videospielen.

Genauer gesagt: Was bedeuten die Regeln des Fair Plays dafür, wie wir in Videospielen miteinander umgehen?

Präsentation Folie 3

Der erste Punkt war: Einhalten der Spielregeln

Das ist normalerweise leicht zu machen in Videospielen. Denn dort sind die Regeln vorgegeben und ich muss mich an sie halten.

Ich kann nur das tun, was mit das Spiel erlaubt.

Aber: In manchen Spielen gibt es Cheats, die ich auch im Multiplayer benutzen kann. Kann jemand aus der Gruppe erklären, was die Begriffe „Cheats“ und „Multiplayer“ bedeuten?
Falls sich niemand meldet, bitte ich die Gruppe, die Begriffe nachzuschlagen. Die Anleitung dafür befindet sich auf dem folgenden Kärtchen.

Geht dafür auf www.digitalimmigrants.de.
Dann oben auf **Begriffe**.

Ihr könnt das schwierige Wort dann in diesem Suchfeld oben eingeben und mit **Enter** suchen.

Ihr könnt die Liste mit Wörtern nach unten scrollen und suchen.

Wenn ihr dann auf **Begriff ansehen** klickt, kommt ihr auf die Erklärung.

Präsentation Folie 3

Kommen zum Fair Play zurück:

In manchen Spielen gibt es Cheats, die ich auch im Multiplayer benutzen kann.

Das ist natürlich kein Fair Play.

Alle sollen die gleichen Chancen haben und nach den gleichen Regeln spielen.

Präsentation 4

Der nächste Punkt war: Respekt vor dem Gegner

In Videospielen kann man sich nicht in echt Schubsen oder Foulen.

Aber man kann sich gegenseitig über den Sprach-Chat beleidigen.

Das gehört natürlich auch nicht zum Gedanken des Fair Play.

Präsentation 5

Im Sport heißt es: Den Gegner nicht beleidigen oder verletzen.

Und das meint nicht nur körperliche Verletzung, wie durch ein Foul.

Auch Worte können einen verletzen. Manchmal tun uns diese Verletzungen sogar mehr und länger weh, als ein Foul auf dem Platz.

Präsentation 6

Der letzte Fair Play Gedanke war: Sich in andere hineinversetzen.

Und dieser Punkt ist eine gute Zusammenfassung für Fair Play im Sport und in Videospielen.

Vom anderen her denken bedeutet: Ich behandle meine Mitspieler so, wie ich auch selbst behandelt werden möchte.

Das gilt für alles, was ich gegenüber anderen Spielerinnen und Spielern in Videospielen sage oder tue.

Ich muss mich immer fragen: Würde ich dieses Verhalten okay finden, wenn es gegen mich gerichtet wäre?