



Spiel: Herr Günter II

6

Cybermobbing
Jugendliche

6 Cybermobbing

Spiel: Herr Günter II

Ich möchte jetzt nochmal das **Spiel „Herr Günter“** mit euch spielen.

Diesmal **mit anderen Regeln.**

Dafür müssen wir wieder erstmal Platz machen.

Lasst uns gemeinsam die Tische und Stühle zur Seite rücken.

Ich warte, bis alle Tische und Stühle an den Rand des Raumes geräumt sind.

Jetzt kommen wir wieder in einem Kreis zusammen.

Ich warte, bis alle im Kreis stehen.

Jetzt gehen wir alle soweit zurück, wie es geht.

Dadurch wird der **Kreis** größer.

Und Herr Günter hat es schwerer, einen von uns zu berühren.

Diesmal startet einer von euch im Kreis als Herr Günter.

Ich bestimme die Person rechts von mir als Herr Günter.

Nun lasst uns spielen.

Wir spielen das Spiel. Nach jeweils einer Minute lasse ich mir von meiner pädagogischen Begleitung ein Zeichen geben und bestimme einen neuen Herrn Günter. Nach dem dritten Wechsel unterbreche ich das Spiel.

Ihr merkt, dass das Spiel unfairer geworden ist. Herrn Günter zu spielen macht jetzt nicht mehr so viel Spaß wie davor .

Jetzt ändern wir die Spielregeln nochmal.

Jeder aus dem Kreis bekommt eine **Nummer**.

Wir fangen bei mir an. Ich bin Nummer eins , mein linker Nachbar ist Nummer zwei, uns so weiter.

Lasst uns zählen, wer welche Nummer hat.

Jeder im Kreis nennt nacheinander seine Nummer.

Nun darf Herr Günter nur noch die Person berühren, deren Nummer genannt wird.

Wenn er es trotzdem schaffen sollte, jemanden zu berühren, bekommt er die Nummer dieser Person.

Lasst uns spielen.

Wir spielen das Spiel.

Nach jeweils einer Minute lasse ich mir von meiner pädagogischen Begleitung ein Signal geben und bestimme einen neuen Herrn Günter. Nach drei Wechseln unterbreche ich das Spiel.

Herr Günter darf sich jetzt auch an den Rand stellen.
Lasst uns den Kreis nun wieder kleiner machen.

Ich warte, bis wir alle in einem kleineren Kreis stehen.

Wie hat euch diese neue Runde von Herr Günter gefallen?

Ich nehme die Meldungen dran.

In den letzten beiden Runden haben wir es Herrn Günter sehr **schwer** gemacht.

So hat das Spiel **keinen Spaß** mehr gemacht.

Und es fühlte sich nicht mehr gut an, Herrn Günter zu spielen.

Cybermobbing kann sich ungefähr so anfühlen. In der Regel nur viel schlimmer.

Man möchte, wie Herr Günter, nicht mehr im Mittelpunkt stehen.

Aber man schafft es nicht, herauszukommen.

Das Schlimme daran ist: Bei uns kann Herr Günter einfach aufhören, wenn er keine Lust mehr hat.

Cybermobbing fängt erst richtig an, wenn der oder die Betroffene keine Lust mehr hat.

Nun lasst uns die Tische und Stühle wieder zurückstellen und uns setzen.

Ich warte, bis alle ihre Tische und Stühle wieder zurück gestellt haben.